

## REGULAMIN

### „Sensacyjnej gry rowerowej – Gdzie jest manuskrypt Sherlocka?”

#### I. Organizatorzy:

1. Organizatorem “Sensacyjnej gry rowerowej – Gdzie jest manuskrypt Sherlocka?” (zwanej dalej „grą”), realizowanej na terenie miasta Chrzanowa oraz przyległych sołectw w dniu 28 sierpnia 2022 r. jest Miejska Biblioteka Publiczna w Chrzanowie oraz Stowarzyszenie Chrzanowskich Cyklistów.
2. W grze nie mogą brać udziału pracownicy organizatorów oraz członkowie ich rodzin.

#### II. Uczestnicy:

1. Uczestnicy mogą startować w grze zorganizowani w grupy liczące od 3 do 5 osób.
2. Jeden uczestnik może być członkiem maksymalnie jednej grupy.
3. Uczestnicy biorą udział w grze na własną odpowiedzialność i na własne ryzyko, świadomi swojego stanu zdrowia i kondycji fizycznej. Organizator informuje, że całkowita długość trasy wynosi **łącznie 30,2 km**.
4. Stowarzyszenie Chrzanowskich Cyklistów zapewnia uczestnikom gry dostęp do apteczki pierwszej pomocy oraz ubezpiecza ich od nieszczęśliwego wypadku. Uczestnicy powinni zabrać ze sobą, jeśli to możliwe, własne narzędzia i materiały do ewentualnej naprawy roweru na trasie.
5. Organizatorzy nie zapewniają opieki dla osób niepełnoletnich uczestniczących w grze. Niepełnoletni uczestnicy muszą przebywać pod opieką osób dorosłych (wymagana obecność przynajmniej 1 osoby dorosłej w grupie).

#### III. Zasady gry:

1. Gra rozpoczyna się **28.08.2022 r.** o godzinie **9:00** na terenie Miejskiej Biblioteki Publicznej w Chrzanowie (ul. Władysława Broniewskiego 10C, 32-500 Chrzanów) i trwa do godziny **14:00**. Uczestnicy są zobowiązani przybyć na miejsce rozpoczęcia gry pomiędzy godziną **8:30 a 8:55** w celu potwierdzenia swojego udziału i odbioru Kart Gry. Na każdym etapie gry uczestnicy otrzymają wyznaczony czas na wykonywanie zadań i odpoczynek. Zakończenie gry odbędzie się w Płazie, gdzie około godziny **14:00** zostaną ogłoszone wyniki oraz wręczone nagrody dla zwycięzców.
2. Warunkiem uczestnictwa w grze jest prawidłowe zgłoszenie grupy, wraz z podaniem danych jej członków. Zasady zgłoszenia grupy omówiono w pkt. IV Regulaminu Gry.
3. Organizatorzy nie zwracają kosztów transportu i podróży.
4. Uczestnicy gry poruszają się po terenie gry na własnych rowerach.
5. Udział w grze jest związany z wysiłkiem fizycznym.
6. Gra zostanie przeprowadzona niezależnie od warunków pogodowych.
7. Celem gry jest wykonanie w określonym czasie jak największej liczby zadań (do zwycięstwa będzie wymagane zaliczenie wszystkich lub, jeśli nikt tego nie dokona, jak największej liczby punktów). Zadania będą realizowane w punktach na obszarze wcześniej wskazanym przez organizatorów.
8. Na starcie gry przedstawiciel każdej grupy otrzyma Kartę Gry oraz mapę obszaru, na którym odbywa się gra. Karta Gry jest kluczowa do zbierania punktów na trasie i wykonywania zadań. Bez Karty Gry nie będzie możliwe podliczenie punktów dla danej drużyny, a co za tym idzie, wręczenie ewentualnej nagrody.
9. Członkowie grupy muszą poruszać się po trasie gry wraz ze Stowarzyszeniem Chrzanowskich Cyklistów, które zabezpiecza przejazd zgodnie z przepisami.

10. Wszystkie drużyny przybywają do poszczególnych punktów w tym samym czasie.
11. W przypadku naruszenia przez grupę niniejszego Regulaminu, złamania zasad *fair play*, utrudniania gry innym uczestnikom bądź niszczenia wskazówek organizatorzy mają prawo zdyskwalifikować daną grupę w dowolnym momencie gry. Decyzja Organizatora w tej kwestii jest ostateczna.

**IV. Zgłoszenie udziału w Grze** następuje do **25.08.2022**, do **godziny 16:00**, poprzez rejestrację drużyny na stronie [www.mbp.chrzanow.pl](http://www.mbp.chrzanow.pl) (formularz on-line).

Prawidłowe zgłoszenie zawiera: nazwę drużyny, imiona i nazwiska członków drużyny, ich wiek oraz zgodę na przetwarzanie danych osobowych, zgodę na nieodpłatne udostępnienie swojego wizerunku w związku ze sporządzeniem relacji fotograficznej z gry oraz informację o zaakceptowaniu niniejszego Regulaminu.

#### **V. Zgłoszenie udziału w grze jest równoznaczne z:**

1. potwierdzeniem, że każdy ze zgłoszonych uczestników zapoznał się Regulaminem i wyraża zgodę na wzięcie udziału w grze na warunkach określonych w Regulaminie.
2. potwierdzeniem, że każdy ze zgłoszonych uczestników wyraża zgodę na przetwarzanie swoich danych osobowych w celu realizacji procesu rejestracji oraz przetwarzanie swojego wizerunku wykonanego podczas Sensacyjnej gry rowerowej. Zgoda obejmuje wykorzystanie, utrwalanie, obróbkę i powielanie wykonanych zdjęć, za pośrednictwem dowolnego medium, w szczególności udostępnianie ich poprzez stronę internetową, fanpage w serwisie Facebook oraz zamieszczanie w materiałach informacyjnych Miejskiej Biblioteki Publicznej w Chrzanowie zgodnie z Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 oraz zgodnie z klauzulą informacyjną dołączoną do zgody,
3. potwierdzeniem, że każdy ze zgłoszonych uczestników zapoznał się i przyjmuje do informacji niniejszą klauzulę informacyjną:

Zgodnie z art. 13 ogólnego rozporządzenia o ochronie danych osobowych z dnia 27 kwietnia 2016 r. (Dz. Urz. UE L 119 z 04.05.2016) w związku z przetwarzaniem danych osobowych Miejska Biblioteka Publiczna w Chrzanowie informuje, że: Administratorem Pani/Pana danych osobowych jest Miejska Biblioteka Publiczna w Chrzanowie, ul. Władysława Broniewskiego 10C, 32-500 Chrzanów. W Bibliotece wyznaczony został Inspektor Ochrony Danych. Kontakt z Inspektorem zapewniony jest przez e-mail: [baranowski@do@gmail.com](mailto:baranowski@do@gmail.com). Podanie przez Panią/Pana danych jest dobrowolne. Pani/Pana dane przechowywane będą przez okres jednego roku. Posiada Pani/Pan prawo do: dostępu do treści swoich danych oraz ich sprostowania, usunięcia, ograniczenia przetwarzania, przenoszenia danych, wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania, prawo do cofnięcia zgody w dowolnym momencie w przypadkach i na warunkach określonych w Rozporządzeniu Ogólnym. Konsekwencją wycofania zgody na przetwarzanie danych osobowych będzie usunięcie tych danych. Ma Pan/Pani prawo wniesienia skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych gdy uzna Pani/Pan, że przetwarzanie Pani/Pana danych osobowych odbywa się z naruszeniem przepisów Rozporządzenia Ogólnego.

#### **VI. Wylanianie zwycięzców:**

1. Grę wygrywa grupa, która zaliczyła wszystkie punkty zadaniowe (zdobywając stosowne potwierdzenia na Karcie Gry) i zdobyła największą łączną liczbę punktów. Jeśli żadna z grup nie zaliczy wszystkich punktów zadaniowych, brane będą pod uwagę te grupy, które zaliczyły ich najwięcej, a w następnej kolejności mają największą liczbę

punktów. Jeśli i w takim przypadku dojdzie do remisu, decydować będzie quiz ze znajomości książki Arthura Conan Doyle’a „Studium w szkarłacie”.

2. Ogłoszenie wyników gry i wręczenie nagród nastąpi w tym samym dniu około 14:00 w Płazie.

## **VII. Nagrody:**

1. Nagrody rzeczowe są przyznawane w pulach – odpowiednio za zajęcie 1 miejsca, 2 miejsca lub 3 miejsca. Bez względu na liczebność grupy – pule pozostają bez zmian.
2. Warunkiem odbioru nagród jest:
  - a. stawienie się grupy w pełnym składzie podczas ogłoszenia wyników gry,
  - b. podanie danych osobowych: imienia i nazwiska każdego z członków grupy,
  - c. pisemne potwierdzenie odbioru nagrody przez każdego z członków grupy.
3. W przypadku niezgłoszenia się po odbiór nagrody w miejscu i terminie wskazanym przez organizatorów albo w razie niespełnienia warunków określonych w ust. 2. prawo do nagrody wygasa.
4. Regulamin nie przewiduje powtórnego rozdziału nagród, które nie zostały odebrane. Nagrody, które nie zostały odebrane z uwagi na niespełnienie wymogów określonych w niniejszym Regulaminie, przepadają.
5. Ze względu na wartość nagród uczestnicy, którym ww. nagrody zostaną przyznane nie są obowiązani do uiszczenia, w związku z przyznaniem nagrody, podatku dochodowego od osób fizycznych.

## **VIII. Postanowienia końcowe:**

1. Regulamin dostępny jest do wglądu w siedzibie organizatora oraz na jego stronie internetowej.
2. W kwestiach dotyczących przebiegu gry, nieprzewidzianych niniejszym Regulaminem, a także w zakresie interpretacji niniejszego Regulaminu, głos rozstrzygający należy do organizatorów.
3. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do zmiany Regulaminu. W razie zmiany uczestnicy zostaną stosownie powiadomieni.
4. Dane osobowe uczestników gry będą przetwarzane w celu przeprowadzenia gry, wyłonienia osób nagrodzonych i wręczenia im nagród. Podanie danych osobowych oraz wyrażenie zgody na ich przetwarzanie jest dobrowolne, lecz ich niepodanie lub brak zgody na ich przetwarzanie uniemożliwia udział w grze.

“Sensacyjna gra rowerowa – Gdzie jest manuskrypt Sherlocka” realizowana jest w ramach zadania „Biblioteka po sąsiedzku” realizowanego zgodnie z umową nr 11/2022/NCK/B w ramach programu:

**BLISKO – BIBLIOTEKA / LOKALNOŚĆ / INICJATYWY / SPOŁECZNOŚĆ / KOOPERACJA / ODDOLNOŚĆ PRIORYTET 4 „NARODOWEGO PROGRAMU ROZWOJU CZYTELNICTWA 2.0 NA LATA 2021-2025 BLISKO (2022-2023) II nabór”.**

